

< 更新情報 >
 ・ Archicad クラスのカリキュラムのみ
 6/20に更新しました。

1. Archicad クラス講習カリキュラム

科目		内容	回数	時間 (分)
オリエンテーション (ライブ)	Archicad の講習を はじめる前の準備事項	Archicad 及びカリキュラムの概要、目的の説明 全体のスコープ内容の説明 Archicad の基本操作 (実機での演習) オンデマンドビデオの視聴方法 ※体験版のダウンロード方法	1	120
基本操作 1	起動とファイル管理	<ul style="list-style-type: none"> ・起動 ・プロジェクトの保存 ・バックアップファイル ・リカバリファイル ・プロジェクトを閉じる 	2	120
	画面操作	<ul style="list-style-type: none"> ・画面構成 		
	基本操作	<ul style="list-style-type: none"> ・ナビゲーション ・要素の入力 ・要素の選択 ・要素の変更 ・検索と選択 		
基本操作 2	図形作成法	<ul style="list-style-type: none"> ・線ツール ・円/円弧ツール ・壁ツール ・スラブツール ・柱ツール 	3	120
	転送機能	<ul style="list-style-type: none"> ・マジックワンド ・パラメータ転送 		
	入力補助機能	<ul style="list-style-type: none"> ・グリッドスナップ ・スナップ点 ・スナップガイド ・参照線 		
	座標入力	<ul style="list-style-type: none"> ・原点 ・座標情報 ・座標入力 ・計測 		
基本操作 3	要素の移動	共通操作、移動、回転、ミラー、高度変更 連続コピー	4	120
	要素の活用の応用	<ul style="list-style-type: none"> ・要素の整列 ・要素の分配 ・要素の変形 ・ペットパレット ・要素のグループ化 		
バーチャルビルディ ング 1	プロジェクトの設定	<ul style="list-style-type: none"> ・テンプレートの設定 ・グリッド表示とグリッドスナップ ・フロアの設定 	5	120
	メッシュツール	<ul style="list-style-type: none"> ・1FL メッシュの入力 		
	壁ツール	<ul style="list-style-type: none"> ・1FL/2FL 壁の入力 		
	ゾーンツール	<ul style="list-style-type: none"> ・1FL/2FL ゾーンの入力 		
	スラブツール	<ul style="list-style-type: none"> ・1FL 床スラブ/ポーチ階段の入力 ・2FL 床スラブ/天井の入力 		

バーチャルビルディング 2	階段ツール	・階段の入力	6	120
	屋根ツール	・屋根の入力		
	接続	・屋根と壁を接続		
	パラメトリックオブジェクト	・パラメトリックオブジェクト共通の設定		
	窓ツール	・1FL/2FL 窓の入力		
	ドアツール	・ドアの入力		
	オブジェクトツール	・オブジェクトの配置 ・外構オブジェクトの配置		
バーチャルビルディング 3	寸法ツール	・線形寸法の入力	7	120
	テキストツール	・テキストの入力		
	プロジェクトの設定一覧とビューポイント			
	立面図・断面図ツール	・立面図マーカーの修正 ・断面図の作成		
	ビュー保存	・ビューを保存 ・3D のビュー保存		
	レイアウトブック	・新規レイアウトの作成 ・図面サイズの調整 ・図面ツールの設定		
	印刷			
企画設計 1 Archicad の BIM ワークフローをご説明とトレーニングの構成をご紹介した後、ボリューム検討を行っていきます。	情報・条件の整理	・建物情報 ・準備 (フロア設定、作業画面の初期設定など) ・GL フロア (敷地) の入力 (測量データのインポート)	8	120
	建物ボリュームの作成	・下図のインポート (2D DXF のインポート) ・各フロアごとのボリュームを入力		
	高さの確認	・斜線オブジェクト		
	ゾーニング	・分割コマンドを利用してゾーニング		
企画設計 2 基準階の建物モデリングを開始し、まずは基準階フロアから入力していきます。	面積表	・面積表を作成する ・一覧表の設定を変更する	9	120
	通り芯、壁、柱、スラブの入力	・通り芯の入力 ・壁の入力 ・柱の入力 ・スラブの入力		
	ゾーンの更新	・ゾーンの設定を変更して更新		
	階段・ドア・窓の入力	・階段の入力 ・窓の入力 ・ドアの入力		
企画設計 3 基準階モデルの他フロアへの展開方法と	2、3FL フロアのコピーと修正	・2FL (基準階からのコピーと壁窓の修正カーテンウォール入力) ・3FL (2FL からのコピーとゾーンの更新)	10	120

プレゼンテーションについて学びます。	PHFL、RFL フロアの入力	<ul style="list-style-type: none"> ・ PHFL フロアの入力 (パラペット、手摺の入力) ・ RFL フロアの入力 		
	BIMx プレゼンテーション	<ul style="list-style-type: none"> ・ BIMx とは ・ BIMx に発行 ・ BIMx でモデルを確認面積表を作成する ・ 一覧表の設定を変更する 		

2. Archicad クラス実技ライブカリキュラム

【BIM モデル概要】

- ・ RC 造 3 階建事務所ビル

(第 1 回目) 基本設計 1 …基本設計モデルテンプレートについて学びます。

- ・ 基本設計を始める準備
モデル作成から図面作成までの流れ/モデルの構成
- ・ 各種属性の作成
作業環境プロファイルの設定/属性の作成

(第 2 回目) 基本設計 2 …企画モデルから基本モデルへの変更について学びます。

- ・ 基本構造から複合構造への変更
壁の詳細化/柱の詳細化/スラブの詳細化
- ・ 梁の入力
梁と基礎の入力
- ・ 仕上げ追加によるレベル調整とその他の入力
要素スラブに調整/天井の入力/パラペットの詳細化/カーテンウォールの詳細化

(第 3 回目) 基本設計 3 …ファイル連携から発行までについて学びます。

- ・ 内装モデルの入力
家具オブジェクトの入力
- ・ 近隣建物の入力 (IFC のインポート)
BIM 互換のフォーマット/近隣の敷地と建物の IFC データをインポートする。
- ・ 可視化、図面化
レンダリング/断面図の作成
- ・ ビュー登録
ビューの概念/ビューを登録する
- ・ ビューをレイアウト
レイアウトを作成して、ビューを配置

質疑応答 (合計 4 回実施予定)

9 月・10 月・11 月・12 月にオンライン質疑応答会を実施します。

使用してわからない事を中心に弊社技術者が回答をします。

時間があれば、Archicad の便利機能などもご紹介させていただきます。

1. GLOOBEArchitect クラス講習カリキュラム

科目		内容	回数	時間 (分)	
オリエンテーション		全体のスコープ内容の説明	1	47	
BIM 概要	BIM の概要	BIM とは？BIM の基本概念			
		BIM とは？①2次元 CAD と BIM の違い			
GLOOBE 概要	GLOOBEArchitect の基本操作	GLOOBE Architect の画面構成			
		GLOOBE Architect のビュー操作			
GLOOBE プランニン グ編	敷地と方位を描く	測量図を読み込む	2	53	
		敷地境界線を描く			
		方位マークを描く			
		道路と地形を描く (1)			
		道路と地形を描く (2)			
	プランを描く 1	階数・階高を設定する	3	61	
		スペースを描く			
		通り芯を描く			
		スパンを編集する			
		スペースを描く 2 (1) (2)			
	プランを描く 2	壁を描く	4	53	
		柱を描く			
		壁芯を描く			
		寸法線を描く			
		建具を描く (1) (2)			
	GLOOBE 概要 デザイン・ プレゼン編	外観をデザインする	壁を編集する	5	54
			2階を描く (1) (2)		
			カーテンウォールを描く		
スラブを描く					
屋根まわりを描く					
カーテンウォールをデザインする					
仕上を貼る	メンテナンスデッキをつける	5	54		
	エントランス建具をデザインする (1)				
仕上を貼る	エントランス建具をデザインする (2)	5	54		
	エントランス庇を描く				
仕上を貼る	外観を編集する	5	54		
	仕上を貼る				

		外観パースを作成する		
	図面を作成する	図面を作成する		
		図面を印刷する		
GLOOBE 企画設計編	計算基礎条件の入力	共通条件の入力（１）（２）	6	74
		日影基礎条件の入力		
	建物ボリューム検討	建物ボリュームの確認		
		建物ボリュームの検討		
		階数と階高の設定		
		天空率の検討		
	基準階ブロックプラン	基礎階ブロックプラン	7	52
		各階ブロックプランの作成		
		容積率の確認（１）（２）		
	地盤算定	地盤算定		
日影・天空率チェック	日影チェック			
	天空率チェック			
図面作成用データの 入力	図面作成用データの入力	8	56	
図面の配置	図面の配置（１）（２）			
GLOOB モデル 詳細編	法線・引出線の入力	詳細図寸法線・引出線の入力（１）（２）	9	69
	建具表の作成	符号の割り当てと建具表の登録		
		建具デザインの変更		
	図面の作成	仕上表の調整		
		トイレ廻り詳細図の準備		
		図面の作成（１）（２）		
プログラム 解説 (点群データ)	概要	点群アシストの機能概要	10	41
	点群アシストの起動 とデータ読込	点群アシストの起動・点群データの読込		
	画面まわり	画面まわりの設定・3Dビューの設定		
	点群データの確認・ 表示	点群データのクリッピング・内観の視点位置・点群の表示変更・距離の計測		
	点群データの編集	点の集合の削除・点のグループ分け・躯体の高さチェック		
	ビューアー出力	点群アシストビューアーの出力		
	点群の位置合わせ	複数の点群データの読込・点群データの位置合わせ		

2. GLOBEArchitect クラス実技ライブカリキュラム

【BIM モデル概要】

- ・ RC 造 2 階建て店舗兼オフィス

(第 1 回目) 敷地と方位を描く/プランを描く 1 (途中まで)

- ・ 測量図を読み込む/敷地境界線を描く/方位マークを描く/道路と地形を描く (1)
- ・ 道路と地形を描く (2) /階数・階高を設定する/スペースを描く/通り芯を描く/
スパンを編集する

(第 2 回目) プランを描く (続きから) /プランを描く 2 (途中まで)

- ・ スペースを描く 2 (1) (2) /壁を描く/柱を描く/壁芯を描く/寸法線を描く
- ・ 建具を描く (1) (2) /壁を編集する

(第 3 回目) プランを描く 2 (続きから) /外観をデザインする (途中まで)

- ・ 2 階を描く (1) (2) /カーテンウォールを描く/スラブを描く/屋根まわりを描く
- ・ カーテンウォールをデザインする/メンテナンスデッキをつける/
エントランス建具をデザインする (1)

(第 4 回目) 外観をデザインする (続きから) /仕上を貼る/図面を作成する

- ・ エントランス建具をデザインする (2) /エントランス庇を描く/外構を編集する/
仕上を貼る
- ・ 外観パースを作成する/図面を作成する/図面を印刷する

1. Revit クラス講習カリキュラム

科目		内容	回数	時間 (分)		
入門	オリエンテーション	全体のスコープ内容の説明	1	61		
	初心者基本操作編	これから Revit を学ぶにあたって、要素の選択方法、解除、コピー・トラム等の超初級の操作について				
BIM 概要	BIMの概要	Revit の要素、各部の名称、基本的な用語について	1	61		
	ユーザーインターフェイス					
	製図ビュー概要					
	シート概要、ファミリー概要					
	集計表概要	集計表の概要と作成方法	2	110		
	凡例概要	凡例の使用例、図面の凡例の作成方法				
	プロジェクトブラウザ概要	プロジェクトブラウザ/ビュー内での新規平面図の作成方法、ビューの種別の設定方法				
	プロパティ概要	プロパティ名称、カテゴリ別プロパティについて				
	管理概要	マテリアル、オブジェクトスタイル、スナップ、プロジェクト情報、プロジェクトパラメータ、共有パラメータ、グローバルパラメータ（※LT なし）、プロジェクト標準を転送、未使用項目の削除、プロジェクトで使う単位、その他設定について				
	管理その他概要	位置情報・リンク・イメージの管理とフェーズ機能について				
	修正概要	修正機能について				
	ファミリー概要	簡単なファミリーの概要と作成方法			3	88
	ファイル管理	ファイル保存やファミリー作成におけるネーミングの仕方について				
コマンドファイル機能	ファイルの機能について					
システム 構成 解説	壁	壁の意匠、構造、面、スイープ、リビールの機能について	4	102		
	ドア、参照面・線・拘束	ドアファミリー作成、ファミリーの参照面と拘束の概要、ドアと窓の違い				
	コンポーネント	コンポーネントの配置方法、インプレイスの作成方法				
	柱	意匠柱の配置方法				
	屋根	屋根の配置方法	5	115		
	床	床の種類と作成方法				
	カーテンウォール	カーテンウォールやそのグリッド、マリオンの作成、配置について。カーテンシステム（LT なし）				
	階段/手すり・スロープ・階段	システムファミリー（手すり・スロープ・階段）の作成について	6	112		
	部屋/エリア	エリアスキームとエリア、部屋の設定と自動面積計算等について				
	開口部/基準面/作業面	開口部・基準面・作業面パネルの機能について				
	注釈/寸法	寸法を構成する要素の概要、寸法作成時の留意事項				
	注釈/詳細	詳細線分、領域、コンポーネントについて				

文字	文字、スペルチェック、検索/置換について		
タグ	タグの機能、種類について	7	88
塗潰	ダクト凡例、配管凡例、カラー凡例の設定について		
記号	方位などの記号の表示の方法について		
グラフィックス	ビューテンプレート、グラフィックス、フィルタ、細線の機能、設定について		
プレゼンテーション	レンダリングの設定について		
作成	3D ビュー、平面・立面・断面図、製図ビュー、スコープボックスの作成について	8	79
作成/集計	壁集計・エリアプラン床面積を例とした集計表の作成方法、集計表のオペレーションについて	9	58
シート構成・マス・外構	シート、コンセプトマス（※LTなし）、モデル面（※LTなし）、外構作成、地形、外構コンポーネント、駐車場コンポーネント、塗装、外構の付帯モデル（※LTなし）、外構の修正、周辺環境のモデリング（※LTなし）について		
スペース・ゾーン	スペース配置と面積・容積の計算、スペースビューの作成について		
スペース・集計	冷暖房負荷解析・エネルギー設定・エネルギーモデルの作成について	10	95
構造	梁、床等の配置について		
ファミリー（一般モデル）	カーテンレールの作成について		
ファミリー（構造・家具）	構造柱、構造梁、テーブルの作成について		

2. Revit クラス実技ライブカリキュラム

【BIM モデル概要】

・RC 造 5 階建共同住宅

(第 1 回目) 通り芯、柱、梁まで

(第 2 回目) 床・壁・階段まで

(第 3 回目) 建具、カーテンウォール、仕上げまで

(第 4 回目) 申請図面出力、法チェック

1. Vectorworks クラス講習カリキュラム

科目		内容	回数	時間 (分)
オリエンテーション	はじめに	全体のスコープ内容の説明	1	57
	Vectorworks の基本	インターフェイス		
		マウス操作 (クリック、ドラッグ、右クリック)		
Vectorworks University について	アクセス方法			
BIM の基本機能	ファイルのセットアップ	Vectorworks のファイル構成		
		クラス		
		レイヤ		
		ストーリーとストーリーレベル		
設計条件	敷地の入力と設計条件	敷地図の作成と三斜計算		
		延焼のおそれのある範囲		
企画設計	通り芯の作成と間取りの作成	グリッド線の設定	2	64
		スペースによる 1 階間取りの作成		
		スペースによる 2 階間取りの作成		
		面積表の作成		
リソースの準備	リソースの準備	オリジナル建具の作成	3	51
		設備機器の作成		
		その他シンボルの作成		
		テクスチャ		
基本設計	基礎と 1 階の作成	基礎スラブの作成	4	57
		基礎立ち上がりの作成		
		1 階外壁の作成		
		1 階間仕切りの作成		
		建具の配置		
	2 階と屋根の作成	2 階外壁の作成	5	49
		2 階間仕切りの作成		
		屋根の作成		
		建具の配置		
	基本図面の作成	基本図面の作成	シートレイヤーとビューポートの解説	6
図面枠の作成				
平面図の作成				

		断面図の作成		
		立面図の作成		
		データの可視化（スペースと建具）		
詳細設計	詳細モデルの準備	壁スタイルの作成	7	77
		スラブスタイルの作成		
		屋根スタイルの作成		
		データマネージャの更新		
	基本モデルから 詳細モデルへの変更	壁スタイルの置き換え	8	56
		スラブスタイルの置き換え		
		屋根スタイルの置き換え		
		柱・間柱の作成		
		横架材の作成		
		その他構造部材の作成		
	詳細図の作成	注釈とデータタグ	9	79
		平面詳細図の作成		
		矩計図の作成		
		展開図の作成		
		天井伏図の作成		
		建具表、面積表、仕上げ一覧		
		図面リスト		
プレゼンテーション	プレゼンテーション	パース作成	10	38
		パノラマレンダリング		
		ウォークスルーアニメーション		

2. Vectorworks クラス実技ライブカリキュラム

【BIM モデル概要】

- ・木造2階建4号住宅

(第1回目)・基本設定とストーリー設定・データマネージャの設定・敷地から間取り、面積表の作成

(第2回目)・各種スタイルの作成・基本モデルの作成と図面取り出し

(第3回目)・詳細スタイルの作成・詳細モデルの作成 vol. 1

(第4回目)・詳細モデルの作成 vol. 2・各種図面の取り出し