

GLOOBE Architectカリキュラム (案)

科目		内容	回数	演習日
BIM概要	B I Mの概要	BIMとは？BIMの基本概念	①	1回目
		BIMとは？①2次元CAFDとBIMの違い		
GLOOBE概要	GLOOBE Architectの基本操作	GLOOBE Architectの画面構成	①	
		GLOOBE Architectのビュー操作		
GLOOBE プランニング編	敷地と方位を描く	測量図を読み込む	②	
		敷地境界線を描く		
		方位マークを描く		
		道路と地形を描く (1)		
		道路と地形を描く (2)		
	プランを描く 1	階数・階高を設定する	③	
		スペースを描く		
		通り芯を描く		
		スパンを編集する		
		スペースを描く 2 (1) (2)		
		壁を描く		
		柱を描く		
	プランを描く 2	壁芯を描く	④	
		寸法線を描く		
		建具を描く (1) (2)		
		壁を編集する		
		2階を描く (1) (2)		
	GLOOBE概要 デザイン・プレゼン編	外観をデザインする	カーテンウォールをデザインする	⑤
メンテナンスデッキをつける				
エントランス建具をデザインする (1)				
エントランス建具をデザインする (2)				
エントランス庇を描く				
外観を編集する				
仕上を貼る		⑤		
図面を作成する			仕上を貼る	
			外観パースを作成する	
			図面を作成する	
		図面を印刷する		

GLOOBE 企画設計編	計算基礎条件の入力	共通条件の入力（１）（２）	⑥	3回目	
		日影基礎条件の入力			
	建物ボリューム検討	建物ボリュームの確認			⑦
		建物ボリュームの検討			
		階数と階高の設定			
		天空率の検討			
	基準階ブロックプラン	基礎階ブロックプラン			⑧
		各階ブロックプランの作成			
		容積率の確認（１）（２）			
	地盤算定	地盤算定			⑨
日影・天空率チェック	日影チェック				
	天空率チェック				
図面作成用データの入力	図面作成用データの入力	⑩			
図面の配置	図面の配置（１）（２）				
LOOBEモデル詳細	法線・引出線の入力	詳細図寸法線・引出線の入力（１）（２）	⑩	4回目	
	建具表の作成	符号の割り当てと建具表の登録			
		建具デザインの変更			
	図面の作成	仕上表の調整			
トイレ廻り詳細図の準備					
図面の作成（１）（２）					
プログラム解説 (点群データ)	概要	点群アシストの機能概要	⑩		
	点群アシストの起動とデータ読	点群アシストの起動・点群データの読込			
	画面まわり	画面まわりの設定・3Dビューの設定			
	点群データの確認・表示	点群データのクリッピング・内観の視点位置・点群の表示変更			
	点群データの編集	点の集合の削除・点のグループ分け・躯体の高さチェック			
	ビューアー出力	点群アシストビューアーの出力			
	点群の位置合わせ	複数の点群データの読込・点群データの位置合わせ			